

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЛОУХСКИЙ РАЙОННЫЙ ЦЕНТР ТВОРЧЕСТВА»
ЛОУХСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА**

Принята на заседании
Педагогического Совета
от «26» апреля 2024 года.
Протокол № 1

Утверждаю:
Директор МБУДО
"Лоухский районный центр творчества"
Михайлова О.Е.
Приказ от 27 апреля 2024 года № 21



Рабочая программа
по дисциплине **«Робототехника»**
дополнительной общеобразовательной
общеразвивающей программы
технической направленности

Возраст обучающихся: 6-16 лет
Срок реализации: 3 года

Составитель:
Лобов Дмитрий Александрович,
педагог дополнительного образования

Пгт. Пяозерский, 2024 г

1. Пояснительная записка

Механика является древнейшей естественной наукой и основополагающей научно-технического прогресса на всём протяжении человеческой истории. В современном научном мире, по оценке исследователей, одним из важнейших направлений научно-технического прогресса является *современная робототехника*. **Робототехника** (от робот и техника; англ. *Robotics* - *роботика, роботехника*) – прикладная наука, занимающаяся разработкой автоматизированных технических систем и являющаяся важнейшей технической основой развития производства. Робототехника комплексная наука, она опирается на такие дисциплины, как: механика, кибернетика, телемеханика, мехатроника, информатика, а также радиотехника и электротехника. В современном научном производстве выделяют: строительную, промышленную, бытовую, медицинскую, авиационную и экстремальную (военную, космическую, подводную) робототехнику. Робототехника отличается от других наук тем, что в ней проблемы механики и новых технологий соприкасаются с проблемами искусственного интеллекта. Возникнув на основе кибернетики и механики, робототехника, в свою очередь, породила новые направления развития и самих этих наук. В кибернетике это связано, прежде всего, с интеллектуальным направлением и бионикой как источником новых, заимствованных у живой природы идей, а в механике - с многостепенными механизмами типа манипуляторов. Стремительное развитие робототехники в мире является закономерным процессом, который вызван принципиально новыми требованиями рынка к показателям качества технологических машин и движущихся систем. Робота можно определить как универсальный автомат для осуществления механических действий, подобных тем, которые производит человек, выполняющий физическую работу. При создании первых роботов, и вплоть до наших дней, образцом для них служат возможности человека. Именно стремление заменить человека на тяжелых и опасных работах породило идею робота, затем первые попытки реализации и, наконец, возникновение, и развитие современной робототехники и роботостроения.

В настоящее время происходит информатизация общества, наряду с этим идёт внедрение новых информационных технологий практически во все виды деятельности человека. Сенсорное развитие интеллекта учащихся, пронизанное информатикой, - одно из фундаментальных требований к современной образовательной среде. Наиболее естественно оно реализуется в подвижных играх, побуждающих учащихся решать самые разнообразные познавательно-продуктивные, логические, эвристические и конструкторские проблемы.

Предмет «*робототехники*», как учебной дисциплины - это изучение программирования и создание роботов и других средств робототехники, основанных на них технических систем и комплексов различного назначения.

В наше время робототехники и компьютеризации необходимо учить ребенка решать задачи с помощью автоматизированных систем, которые он сам может спроектировать, защищать свое решение и воплотить его в реальной модели, т.е. непосредственно сконструировать и запрограммировать.

Учитывая значимость проблемы робототехнического образования, и на основе указанных выше аспектов, была разработана рабочая программа «Робототехника» дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы технической направленности (далее по тексту – программа), направленная на выполнение комплекса образовательных задач в области механики, программирования, изобретательства и является одним из направлений «Образовательной робототехники» и робототехники в целом.

Актуальность программы обусловлена потребностями уровня современной научно-технической жизни. Изменения, произошедшие в современном обществе, способствуют

проявлению интересов и потребностей среди детей среднего школьного возраста на дополнительные образовательные услуги в области робототехники. Полученные знания, умения и навыки – воспитанники могут применять в жизни. Востребованность программы объясняется интересом подрастающего поколения к электронике и роботам. Социальный заказ родительской общественности также подтверждает потребности семьи в приоритетном желании заниматься инженерным образованием, так как включает организацию досуга, вовлечение в общественно значимую деятельность, содействие личностному росту, подготовку к выбору профессии и развитию научно-технического потенциала ребёнка.

Новизна программы заключается в обучении учащихся творческому подходу при решении конструкторских задач, то есть поиску нестандартных, оригинальных по форме и содержанию технических решений, содержащих элементы новизны и их воплощению, основам рационализации и изобретательства.

Практическая значимость программы определяется её практико-ориентированным подходом, личным опытом педагога и возможностью использования данной программы в системе общего и дополнительного образования.

Социальная значимость программы определена возможностью обучения детей разных возрастных категорий и разного социального статуса, в сотрудничестве с семьёй, школой и социальными партнёрами.

Программа составлена в соответствии с:

- «Конвенцией о правах ребёнка» от 20 ноября 1989 года;
- Федеральным законом Российской Федерации от 29 декабря 2012 года N 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации";
- Санитарными правилами СП 2.4.3648-20 "Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодёжи" от 28 сентября 2020 года;
- Санитарными правилами и нормами СП 1.2.3685-21 "Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания» от 28 января 2021 года;
- Порядком организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (Приказ Минпросвещения России от 09 ноября 2018 года № 196);
- Уставом Муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Лоухский районный центр творчества» Лоухского муниципального района;
- локальными актами Муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Лоухский районный центр творчества» Лоухского муниципального района.

Отличительные особенности программы

Программа по уровню обучения относится к базовой.

Данная программа рассчитана на 3 года обучения (по 144 часа в год.), рассчитана на учащихся 6-16 лет.

Режим работы объединения:

- 1 год обучения – 2 раза в неделю по 2 часа (144 часа в год)
- 2 год обучения – 2 раза в неделю по 2 часа (144 часа в год)
- 3 год обучения – 2 раза в неделю по 2 часа (144 часа в год)

Чередование теоретической, практической части занятий содействует психологической разгрузке и снижает утомляемость учащихся.

Учебные группы комплектуются по возрастным особенностям, с учетом знаний, умений и интересов учащихся. Набор детей в объединение проводится по желанию. Состав учебных групп от 14 до 15 человек.

Группы первого года обучения комплектуются из учащихся, проявляющих интерес к созданию к робототехнике, легопроектированию и программированию. Практика показывает, что привлечение ребенка к занятию робототехники, начиная с этого возраста, способствует появлению устойчивого интереса к данному роду деятельности. А также позволяет сформировать к моменту окончания школы специфическую систему взглядов, отражающих, в частности, гордость за сопричастность к достижениям в этой области знаний и людям, работающим в ней. Раннее начало обучения способствует более легкому восприятию и освоению новых и довольно специфических терминов, понятий и явлений.

Программа строится на основе развивающего обучения в результате социального взаимодействия учащихся между собой и с педагогом, а также поэтапного формирования мыслительной деятельности.

Программа разработана с учетом основных направлений модернизации общего образования. В том числе:

- соответствие содержания образования возрастным закономерностям развития учащихся, их особенностям и возможностям;
- личностная ориентация содержания образования;
- деятельностный характер образования, направленный на формирование познавательной, коммуникативной, практической, творческой деятельности учащихся.

Основной формой обучения является учебное *занятие*.

Учебные занятия включают *теоретический блок* подачи учебного материала и *практический блок*.

Теоретический блок включает информационно-просветительский материал разделам и темам программы. Среди *методов обучения* данного блока преобладают:

- устное изложения материала (рассказ, лекция, объяснение и др.);
- беседа;
- показ (демонстрация, экскурсия, наблюдение, презентация и др.);
- упражнения (устные, письменные, тестовые);
- самоподготовка.

Практический блок включает практические, самостоятельные групповые и индивидуальные задания в рамках закрепления теоретического материала. Среди *методов обучения* данного блока можно выделить:

- индивидуальные и групповые задания (для отработки специфических навыков, при подготовке к фестивалям, конкурсам, выставкам и др.);
- экскурсии, походы, экспедиции (пешие, выездные);
- конкурсы (внутри детского объединения, школьные, городские, районные, областные и др. уровней)
- мастер-классы (выездные, семейные, массовые и др.);

В процессе реализации программы на занятиях приоритетно используются методы: рассказ, беседа, демонстрация, практическая работа. Ведущим методом является *проектирование*.

Использование этого метода позволяет учащимся создавать оригинальные по форме и содержанию модели и конструкции. Теоретические и практические занятия проводятся с привлечением дидактических материалов. У детей воспитываются умения и навыки самостоятельного принятия решений. Изучение данного курса тесно связано с физикой, математикой, черчением, информатикой.

Особый акцент в программе сделан на использование компьютерных технологий, что является очевидным признаком соответствия современным требованиям к организации учебного процесса.

Занятия в рамках программы могут проводиться всей группой, мини-группами и индивидуально:

- *массовые* (проведение коллективных творческих дел, праздников, организация лагерей, оздоровительных мероприятий и др.);
- *групповые* (выезды в экспедиции, экскурсии, проведение походов, мастер-классов и др.);
- *мини-групповые* (организация специализированных занятий для отработки определённых навыков);
- *индивидуальные* (разработка, обсуждение и выполнение индивидуальных проектов, работ, исследований для участия в выставках, фестивалях, конкурсах и др.).

Занятия в рамках реализации программы построены с соблюдением оптимального двигательного режима, чередованием заданий теории и практики, переключением с одного вида деятельности на другой, что способствует сохранению и укреплению здоровья учащихся.

В рамках программы предусмотрена *работа с родителями* (законными представителями) при проведении теоретических и практических занятий. Родители участвуют в открытых занятиях, оказывают материальную и финансовую помощь в подготовке выставок, конкурсов, фестивалей, в проведении экскурсий, поездок. Для родителей дети демонстрируют свои умения на показательных (открытых) занятиях мероприятиях, соревнованиях. В программе предусмотрены экскурсии и экспедиции совместно с родителями. Кроме этого родители посещают мастер-классы, родительские собрания, участвуют в совместных творческих делах и социально-значимых акциях и др.

Программа предлагает использование образовательных конструкторов LegoMindStorms и аппаратно-программного обеспечения LabVIEW как инструмента для обучения школьников конструированию, моделированию и компьютерному управлению на занятиях.

Работа с образовательными конструкторами LegoMindStorms позволяет обучающимся в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развить необходимые в дальнейшей жизни навыки.

Простота в построении модели в сочетании с большими возможностями конструктора позволяют детям в конце занятия увидеть сделанную своими руками модель, которая выполняет поставленную ими же самими задачу.

Обучение по программе условно разделен на две части:

- основы механики и конструирования («Простые машины и механизмы», «Управляемые машины»);
- основы автоматического управления («LegoMindStormsNXT-2.0» и «LegoMindStormsEV3»).

Основные *принципы программы*: научность и достоверность, принцип от простого к сложному, доступность, связь теории с практикой, индивидуальный подход, вариативность, результативность.

Программа в сетевой форме не реализуется.

Предусмотрен дистанционный формат занятий на случай карантина в период пандемии. В этом случае занятия проводятся онлайн по средствам интерактивных платформ для организации видеоконференций, а также предусмотрена самостоятельная работа обучающихся с материалами, которые рассылает педагог.

1.2. Цели и задачи программы

Целью программы является: развитие инженерно-технических навыков посредством занятий робототехникой.

Чтобы достичь данной цели, в реализации программы предусматривается решение следующих **задач**:

предметные:

- обеспечить учащихся необходимым набором знаний и умений в области робототехники;
- сформировать знания о технике, электронике и возможностях изготовления моделей роботов и технологических приспособлений;

метапредметные:

- сформировать общенаучные и технологические навыки конструирования и проектирования;
- способствовать самореализации и развитию творческого потенциала личности;
- развивать навыки творческой деятельности, общения и сотрудничества;
- обучить детей приемам самостоятельной работы, поиску знаний, решению конструкторских задач;

личностные:

- формировать личностные качества, необходимые для самореализации в современном обществе;
- способствовать профессиональному самоопределению;
- воспитать чувство гражданской ответственности и патриотизма.

1.3. Учебный план

Первый год обучения

№	Разделы и темы программы	Количество часов			Формы контроля / аттестации
		Всего	Теория	Практика	
	Введение Инструктаж по ТБ и ПБ	2	1	1	Игры и задания по безопасности
1	Раздел «Основы построения конструкций»	40	8	32	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>
1.1.	Введение в курс «Робототехника».	2	2		Фронтальный опрос
1.2.	Ознакомление с конструктором «LegoMindStorms»	4	2	2	Педагогическое наблюдение
1.3.	Конструкции.	8	2	6	Тест «Основы конструкции»

1.4.	Готовые схемы-шаблоны сборки конструкций.	16	2	14	Игровые задания
1.5.	Самостоятельная творческая работа по изготовлению модели. Анализ творческих работ.	10		10	Внешняя оценка работ
2	Раздел «Простые механизмы и их применение»	42	4	38	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>
2.1.	Простые механизмы в конструировании	2	2		Фронтальный опрос
2.2.	Рычаги. Основные определения.	2	2		Педагогическое наблюдение
2.3.	Конструирование моделей	18		18	Тест «Основы конструирования»
2.4.	Проверочная работа по теме «Простые механизмы».	6		6	Игровые задания
2.5.	Самостоятельная творческая работа учащихся. Педагогическое наблюдение, анализ творческих работ.	14		14	Внешняя оценка работ
3	Раздел «Ременные и зубчатые передачи»	36	6	30	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>
3.1.	Ременные передачи	6	2	4	Фронтальный опрос
3.2.	Зубчатые передачи	10	2	8	Педагогическое наблюдение
3.3.	Реечная передача	6	2	4	Тест «Виды передач»
3.4.	Проверочная работа по теме «Ременные и зубчатые передачи».	6		6	Игровые задания
3.5.	Самостоятельная творческая работа. Наблюдение и анализ творческих работ.	8		8	Внешняя оценка работ
4	Раздел «Энергия»	26	4	22	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>
4.1.	Понятие об энергии	2	2		Педагогическое наблюдение
4.2.	Преобразование и накопление энергии	2	2		Тест «Виды энергии»
4.3.	Самостоятельная творческая работа. Анализ творческих работ.	8		8	Игровые задания
	Заключительное занятие. Конкурс моделей. Анализ творческих работ.	14		14	Внешняя оценка работ

	Итого в год	144	22	122	
--	--------------------	------------	-----------	------------	--

Содержание (первый год обучения)

Введение

Вводный инструктаж по соблюдению техники безопасности и пожарной безопасности при работе. Правила поведения в образовательном учреждении.

Требования педагога к учащимся на период обучения.

Практическая работа. Игры и задания по проверки знаний ПБ, ПДД, ГО и ЧС, общие правила охраны труда и поведения в учреждении. Игры «Где Опасность?», «Найди ошибку», «Безопасный маршрут».

Раздел №1. «Основы построения конструкций»

1.1. *Введение в курс Робототехника. Инструктаж по ТБ и ПБ.* Предыстория робототехники. Содержание работы объединения, демонстрация готовых работ.

1.2. *Ознакомление с конструктором LegoMindStorms.*

Названия и назначение деталей. Изучение типовых соединений деталей 1.3. *Конструкции.*

Основные свойства конструкции при ее построении.

Практическая работа. Знакомство с набором LegoMindStorms. Изучение названий деталей. Изучение кнопок на блоке NXT, EV3. Изготовление простейших конструкций

1.4. *Готовые схемы-шаблоны сборки конструкций.*

Ознакомление с принципами описания конструкции. Условные обозначения деталей конструктора. Выбор наиболее рационального способа описания.

Практическая работа. Сборка простейшей модели на двух моторах.

Знакомство с программированием в LabVIEW.

1.5. *Самостоятельная творческая работа обучающихся.*

Закрепление полученных знаний. Описание построенной модели. Анализ творческих работ.

Раздел №2. «Простые механизмы и их применение» 2.1. Простые

механизмы в конструировании.

Понятие о простых механизмах и их разновидностях.

2.2. *Конструирование моделей.*

Построение сложных моделей с использованием рычажных механизмов 2.3. *Проверочная работа по теме "Простые механизмы".*

Создание рычажных и блочных механизмов с использованием готовых схем.

2.4. *Самостоятельная творческая работа.*

Закрепление полученных знаний по теме «Простые механизмы». Защита построенной модели. Анализ творческих работ.

Раздел №3. «Ременные и зубчатые передачи» 3.1. Ременные

передачи.

Виды ременных передач и их назначение. Применения и построение ременных передач в технике.

3.2. *Зубчатые передачи.* Назначение и виды зубчатых передач. Применение зубчатых передач в технике.

Сборка модели на зубчатой передаче.

3.3.Речная передача.

Назначение и виды зубчатых колес. Принципы создания повышающих и понижающих редукторов.

Сборка модели на понижающем редукторе.

3.4.Проверочная работа по теме "Ременные и зубчатые передачи." Создание ременных и зубчатых механизмов с использованием готовых схем

3.5.Самостоятельная творческая работа обучающихся.

Закрепление полученных знаний по теме «Ременные и зубчатые передачи». Описание построенной модели. Анализ творческих работ.

Раздел №4. «Энергия» 4.1.Понятие

об энергии.

Формы энергии. Примеры применения и накопления энергии. Экономия энергии.

4.2.Преобразование и накопление энергии.

Возможности накопления энергии. Преобразование различных типов энергий.

4.3.Самостоятельная творческая работа обучающихся.

Закрепление полученных знаний по теме «Энергия». Описание построенной модели.

Заключительное занятие

Конкурс и защита моделей. Анализ творческих работ. Организация выставки. Презентация летописи творческих работ учащихся. Награждение.

Второй год обучения

Учебный план

№	Разделы и темы программы	Количество часов			Формы контроля / аттестации
		Всего	теория	практика	
	Вводное занятие. Развитие отечественной робототехники. Инструктаж по ТБ и ПБ. Основы проектной деятельности. Собеседование.	2	2		Игры и задания по безопасности
1	Раздел «Введение в робототехнику»	16	4	12	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>
1.1.	Устройство роботов.	6	2	4	Фронтальный опрос
1.2.	Понятие команды, программы, программирования.	10	4	8	Педагогическое наблюдение
2.	Раздел «Червячная передача и ее свойства»	14	4	10	Тест «Основы конструкции»
2.1.	Зубчатые передачи.	4	2	2	Игровые задания
2.2.	Практическая работа. Модель редуктора. Работа над проектом.	10	2	8	Внешняя оценка работ
3	Раздел «Программно-управляемые модели»	24	0	24	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>

3.1.	Практическая работа. Модель «Робот пятиминутка»	6		6	Индивидуальный тест «Виды роботов»
3.2.	Самостоятельная творческая работа по теме «Управляемые машины». Анализ творческих работ.	18		18	Игровые задания «Управление радио - машиной»
4	Раздел «Модульный принцип в производстве. Передаточные механизмы. Разновидности ременных и зубчатых передач»	22	4	18	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>
4.1.	Роботы на производстве	4	2	2	Фронтальный опрос
4.2.	Самостоятельная творческая работа по теме «Передаточные механизмы». Анализ творческих работ.	18	2	16	Внешняя оценка работ
5	Раздел «Движение со смещенным центром: эксцентрики. Понятие кривошипно-шатунного механизма»	8	2	6	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>
5.1.	Эксцентрики, кулачки, толкатели, шатуны.	8	2	6	Внешняя оценка работ
6	Раздел «Дифференциальная передача»	4	2	2	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>
6.1.	Дифференциальная передача	4	2	2	Игровые задания
7	Раздел «Комплексное применение знаний по построению конструкций и механизмов»	22	4	18	<i>Индивидуальное конструкторское задание</i>
7.1.	Итоговая проверочная работа по разделам «Простые механизмы»,	8	2	6	Тестирование по теме «Простые механизмы»
7.2.	«Управляемые машины»	2	1	1	Игровые задания «Управляемые машины»
7.3.	Самостоятельная творческая работа по разделам «Простые механизмы», «Управляемые машины». Презентация проектов.	12	2	10	Внешняя экспертиза работ
	Заключительное занятие	2	1	1	Выставка работ. Фотолетопись.
	Итого в год	144	36	108	

Содержание
(второй год обучения)

Вводное занятие

Развитие отечественной робототехники. Инструктаж по ТБ и ПБ.

Этапы развития современной робототехники.

Содержание работы объединения, демонстрация готовых работ. Вводный инструктаж по соблюдению техники безопасности и пожарной безопасности при работе. Правила поведения в образовательном учреждении. Требования педагога к обучающимся на период обучения. Основы проектной деятельности. Собеседование.

Раздел №1. «Введение в робототехнику» 2.1. Устройство роботов.

2.2. Состав, параметры и классификация роботов.

2.3. Манипуляционные системы.

2.4. Рабочие органы манипуляторов. Системы передвижения мобильных роботов.

2.5. Понятие команды, программы, программирования.

2.6. Сенсорные системы.

2.7. Устройства управления роботов.

2.8. Особенности устройства других средств робототехники.

2.9. Сборка модели с датчиком касания.

2.10. Программирование модели для разных условий движения.

Раздел №2 «Червячная передача и ее свойства» 2.1. Зубчатые передачи.

2.2. Изучение червячной передачи, ее свойств

2.3. Практическая работа. Модель червячного редуктора.

2.4. Построение и программирование модели робота.

2.5. Работа над проектом.

Раздел №3 «Программно-управляемые модели»

3.1. Практическая работа. Модель "Робот пятиминутка". Построение и программирование модели

3.2. Самостоятельная работа.

3.3. Закрепление полученных знаний.

3.4. Использование нескольких видов передач в одной модели. Анализ творческих работ.

Раздел №4. «Модульный принцип в производстве» 4.1. Роботы на производстве.

4.2. Ознакомление с производством и применением роботов на производстве.

4.3. Самостоятельная творческая работа по теме "Передаточные механизмы" 4.4. Закрепление полученных знаний. Создание моделей. Анализ творческих работ.

Раздел №5. «Движение со смещенным центром: эксцентрики» 5.1. Понятие кривошипно-шатунного механизма

5.2. Эксцентрики, кулачки, толкатели, шатуны.

5.3. Понятие кулачков и эксцентриков, их различия. Понятие кривошипношатунного механизма. Создание моделей по предложенным схемам

Раздел №6. «Дифференциальная передача»

6.1. Дифференциальная передача.

6.2. Принцип работы и назначения дифференциала. Использование данных передач в робототехнике.

Раздел №7. «Комплексное применение знаний по построению конструкций и механизмов»

7.1. Итоговая проверочная работа по разделам "Простые механизмы",

7.2. Понятие «Управляемые машины».

7.3. Демонстрация умения самостоятельно разрабатывать конструкцию или механизм с применением полученных знаний, умений, навыков.

7.4. Самостоятельная творческая работа по разделам "Простые механизмы", "Управляемые машины". Презентация проектов.

7.5. Закрепление полученных знаний. Создание собственных моделей с заданными параметрами работы.

Заключительное занятие Выставка работ учащихся. Составление летописи. Награждение.

Третий год обучения ***Учебный план***

№ п/п	Раздел программы	Всего часов	В том числе		Формы аттестации / контроля
			теория	практика	
	Вводное занятие. Инструктаж по ТБ.	2	1	1	Игры и задания по профилактики ПДД, ГО и ЧС, ПБ.
1.	Раздел № 1. «Конструкторы компании Lego»	14	2	12	Тестирование.
1.1.	История конструкторов	6	2	4	Игра «Виды конструкторов»
1.2.	Виды конструкторов	8		8	Рисуночный тест «Конструкторы мира»
2.	Раздел № 2. «Лего наборы. Виды конструктора»	22	6	16	Практическая работа.
2.1.	Знакомство и работа с набором Lego Mindstorms.	6	2	4	Индивидуальные задания
2.2.	Знакомство и работа с набором Lego NXT	8	2	6	Групповые задания
2.3.	Знакомство и работа с набором Lego EV3.	8	2	6	Самостоятельная работа
3.	Раздел № 3. «Конструирование первого робота»	18	4	14	Лабораторная работа.
3.1.	Алгоритм создания робота	10	2	8	Взаимоконтроль

3.2.	Виды робототехнической сборки	8	2	6	Тестирование «Виды технической сборки»
4.	Раздел № 4. «Управление и программирование»	28	10	18	Самостоятельная творческая работа.
4.1.	Виды программирования роботами.	14	4	10	Тестовые задания
4.2.	Виды управления роботами.	14	6	8	Игровые упражнения
5.	Раздел № 5. «Умный робот»	28	2	26	Практическая работа.
5.1.	Роботы в мире электроники	4	2	2	Опрос «Значение роботов»
5.2.	Тестирование роботов.	2		2	Защита проектов.
5.3.	Робот – сумоист.	2		2	Практическая работа.
5.4.	Робот с несколькими датчиками.	12	2	10	Тестовые задания
5.5.	Битвы роботов	8	2	6	Игровые упражнения
5.6.	Самые известные роботы мира	4		4	Презентация заданий
6.	Раздел № 6. Групповые проекты	24	6	18	Защита проектов
6.1.	Алгоритм групповой работы.	4	2	2	Лабораторная работа.
6.2.	Распределение обязанностей в группе	4	2	2	-
6.3.	Ответственность в группе	4	2	2	Тестовые задания
6.4.	Работа в группах по созданию проектов	12		12	Игровые упражнения
7.	Раздел № 7. «Экскурсии и выставки»	6		6	Фотоотчёты
8.	Заключительное занятие	2	1	1	Выставка, фотоотчёт, летопись, отзывы
	Всего часов:	144	32	112	

Содержание

(третий год обучения)

Вводное занятие (в том числе техника безопасности).

Игры на общение «Ты мне – я тебе», «10 - кто Я», «путешествие». Беседа о правилах поведения в учреждении с элементами беседы. Вводный инструктаж. Изучение план-схемы эвакуации из кабинета и в здании. Повторение правил пожарной безопасности, правил дорожного

движения и подходе к учреждению, правила гражданской обороны и чрезвычайных ситуаций, правила (по выбору и актуальности).

Ознакомление с планом работы на учебный год. Выбор старосты группы.

Обсуждение общих правил творческого объединения.

Рисуночный тест «Опасные участки». Игра-квест «Я в безопасности!»

Раздел № 1. «Конструкторы компании Lego»

Понятие «робот» и «робототехника». Введение в робототехнику. Техника безопасности. Лекция. Цели и задачи курса. Что такое роботы. Ролики, фотографии и мультимедиа. Рассказ о соревнованиях роботов: Евробот, фестиваль мобильных роботов, олимпиады роботов. Спортивная робототехника. В т. ч. - бои роботов (неразрушающие). Конструкторы и «самодельные» роботы.

Видео о роботах LEGO MINDSTORMS NXT 2.0 (версия конструктора 8547), EV3. Видео с примером: каких роботов можно собрать из конструктора LEGO MINDSTORMS NXT 2.0 (версия конструктора 8547, 9797), EV3.

Видео компании LEGO. Рекламный ролик о составе конструктора версии 8547 и базовых роботах, которые можно собрать.

Раздел № 2. «Лего наборы. Виды конструктора»

Информация о конструкторах компании ЛЕГО, их функциональном назначении и отличии, демонстрация имеющихся наборов. Презентация PowerPoint: От Леголенда до конструкторов по роботам.ppt. Документ: О компании Лего и их конструкторах.doc

Знакомство с наборами Lego Mindstorms, NXT, EV3.

Что необходимо знать перед началом работы с NXT. Датчики конструкторов LEGO на базе компьютера NXT (Презентация), аппаратный и программный состав конструкторов LEGO на базе компьютера NXT(EV3) (Презентация), сервомотор NXT (EV3). Сборка 8547.jpg, цвета, ультразвуковой датчик, интерактивный сервомотор, программное обеспечение, датчики NXT 2.0, EV3, состав и архитектура конструктора NXT 2.0, EV3. Выбрать робота, который нравится (не обязательно Lego Mindstorms, любого), поискать информацию по нему в Интернете и принести на следующее занятие (информация может быть либо в виде файла Microsoft Word, либо в письменном виде).

Раздел № 3. «Конструирование первого робота»

Собираем первую простейшую модель робота. Его название - "Пятиминутка". Собирается очень быстро. Если потренироваться, то через какое - то время его можно научиться собирать за 5 минут! Робот "Пятиминутка".

Раздел № 4. «Управление и программирование»

Изучение среды управления и программирования. Краткое изучение программного обеспечения, изучение среды программирования и управления. Собираем робота "Линейный ползун". Немного модернизируем собранного на предыдущем уроке робота "Пятиминутку" и получаем "Линейного ползуна".

Это уже программируемый интеллектуальный робот начального уровня!

Загружаем готовые программы управления роботом, тестируем их, выявляем сильные и слабые стороны программ, а также регулируем параметры, при которых программы работают без ошибок.

То есть робот не вылетает за края трассы. Разработка программ для выполнения поставленных задачи: несколько коротких заданий из 4-5 блоков (с использованием нетбука, ноутбука). Нарисовать в виде блок-схемы или описать словесно программу движения "линейного ползуна". Разработка программ для выполнения поставленных задачи: несколько коротких заданий. Количество блоков в программах более 5 штук (более сложная программа).

Раздел № 5. « Умный робот»

Конструируем более сложного робота. Собираем и программируем "Ботвнедорожник". Мы собрали "Трёхколёсного" робота. Мы его оставили в ящике, на этом уроке достаём и вносим небольшие изменения в конструкцию. Получаем уже более серьёзную модель, использующую датчик касания. Соответственно, мы продолжаем эксперименты по программированию робота.

Пишем программу средней сложности, которая должна позволить роботу реагировать на событие нажатия датчика.

Примерные задачи: допустим, робот ехал и упёрся в стену. Ему необходимо отъехать немножко назад, повернуть налево и затем продолжить движение прямо. Необходимо зациклить эту программу. Провести испытание поведения робота, подумать в каких случаях может пригодиться полученный результат. Создаём и тестируем "Гусеничного бота".

Примерные задачи: необходимо научиться собирать робота на гусеницах. Поэтому тренируемся, пробуем собрать по инструкции. Если всё получилось, то управляем роботом с сотового телефона или с компьютера. Запоминаем конструкцию. Анализируем плюсы и минусы конструкции.

Примерные задачи: попробуем разобрать и заново собрать робота. Подумать и перечислить преимущества и недостатки гусеничного робота по сравнению с 4-х колёсным.

Примерные задачи: посмотреть на свои модели, запомнить конструкцию. Далее разобрать и попытаться собрать свою собственную модель. Она должна быть устойчива, не должно быть выступающих частей. Гусеницы должны быть оптимально натянуты.

Далее тестируем своё гусеничное транспортное средство на поле, управляем им с мобильного телефона или с ноутбука.

Тестирование роботов. Тесты содержат простые и чётко выполняемые задачи на специализированном поле для роботов.

Примерные задачи:

- взять предмет по цвету;
- перенести предмет;
- пройти по определённому заданному маршруту;
- выполнить заданный чертёж и др.

Тестирование роботов зависит от выбора дисциплины на соревнованиях. учащиеся отрабатывают навыки программирования и сборки. Каждый ученик пробует все виды примерных задач, но специализируется на 1 -2 видах.

Собираем по инструкции робота-сумоиста. Нам необходимо ознакомиться с конструкцией самого простого робота - сумоиста. Для этого читаем и собираем робота по инструкции: бот - сумоист. Собираем, запоминаем конструкцию. Тестируем собранного робота. Управляем им с ноутбука/нетбука. Подумать, какой робот подойдёт для соревнований поминисумо. Гусеничный/колёсный, большой/маленький, лёгкий/тяжёлый и т.д.

Записать рассуждение в тетради.

Соревнование "роботов сумоистов". Собираем по памяти на время робота-сумоиста. Продолжительность сборки: 30-60 минут. Устраиваем соревнования. Не разбираем конструкцию робота победителя. Необходимо изучить конструкции, выявить плюсы и минусы бота.

Раздел № 7. «Групповые проекты»

Разработка проектов по группам. Сформировать задачу на разработку проекта группе учащихся. Каждая группа сама придумывает себе проект автоматизированного устройства/установки или робота. Задача направить учащихся на максимально подробное описание будущих моделей, распределить обязанности по сборке, отладке, программированию будущей модели. Учащиеся описывают данные решения в виде блок-схем, либо текстом в тетрадах. При готовности описательной части проекта приступить к созданию действующей модели.

Собираем робота высокой сложности.

Собираем робота АЛЬФАРЕКСА (ALFAREX). Инструкция по сборке робота АЛЬФАРЕКС' для конструктора 8547, EV3. Программа для управления роботом через БЛЮТУЗ: NXT Vehicle Remote (Не требует установки). Через неё можно управлять роботом, менять настройки, двигатели, скорость, программировать клавиши и т.д. Для отладки незаменима! Пригодится и программа для мобильных телефонов NOKIA и SONY ERICSSON для управления через BLUETOOTH роботом NXT 2.0. Поддерживаемые модели: Nokia: 6680, 3230. Sony Ericsson: W800i, W550i, K610i, K800i, K750i, Z710i, Z550i, K510i. BenQ-Siemens: CX75, S65. Программа работает и на некоторых других телефонах и смартфонах. Для тех, кто хочет управлять роботом с помощью мобильного телефона под операционной системой Android и выше рекомендуется посетить сайт <http://market.android.com/> и скачать следующие приложения: - MINDdroid, NXT Bluetooth, NXT FREE, NXT GSensor, NXT Numeric, NXT Remote Control, NXT Simple Remote, NXTPad. Все эти приложения разные по функциональности, но очень сильно облегчают тестирование имеющихся и разработку новых роботов. На каждом занятии педагог проводит инструктаж по технике безопасности. Во время обучения проводятся экскурсии, которые не входят в общий план и проводятся по мере договорённости с руководством предприятий или других учреждений образования.

Раздел № 7. «Экскурсии и выставки»

Организация и проведение экскурсий на объекты города и района. На соревнования по робототехнике.

Заключительное занятие

Организация выставки, награждение учащихся и родителей, презентация деятельности за учебный год.

1.4. Планируемые результаты

предметные:

- знание учащимися основ механики (виды механических передач, название и назначение, особенности механических передач и др.) и кинематики (направление вращения, скорость вращения, мощность передачи и др.);
- умение применить на практике знания, выразив свои технические решения в сборке модели;

метапредметные:

- совершенствование навыков работы с компьютером, так как собранную модель необходимо полностью автоматизировать, т. е. написать программу к данной модели;
- знания в области механики и компьютерного языка LabVIEW в форме практической, творческой самостоятельной работы;

- умение работать в коллективе;
- знание основ механики, электротехники, радиотехники, радиоэлектроники, общих сведений об автоматизированных системах управления и умение выполнять изученные технологические операции;

личностные:

- формирование личностных качеств, необходимых для самореализации в современном обществе и профессионального самоопределения;
- формирование чувства гражданской ответственности и патриотизма.

Учащиеся участвуют в соревнованиях по робототехнике и на выставках детского технического творчества с конструкциями и моделями собственного изготовления.

2. КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО - ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

2.1. Календарный учебный график

Дата начала и окончания учебного года: 01 сентября по 31 мая.

Количество учебных недель: 36 недель (Приложение 1).

Сроки контрольных процедур: формы контроля основных компетенций учащихся представлены в таблице и занимают не более 15 минут основного времени занятия, проводятся в ходе занятия по темам и разделам программы в течение учебного года.

2.2. Условия реализации программы

На основе теоретических исследований, практического опыта и специфических особенностей *дополнительной общеразвивающей программы «Робототехника»* мы выделяем важные, на наш взгляд, условия её реализации:

- **социально-психологические:** создание благоприятной атмосферы для самостоятельной творческой деятельности и личностного комфорта как учащегося, так и педагога; разработка системы мотивации и стимулирования к самостоятельной творческой инициативы, поддержки талантливых и одарённых учащихся;
- **научно-методические и учебно-методические:** применение в деятельности научно-обоснованной литературы, сотрудничество с научными центрами города и области, наличие этапов ее разработки, коррекции, контроля программы; единство мотивационного, когнитивного, поведенческого и личностного компонентов;
- **организационно-управленческие:** разработка механизма оценки качества реализации дополнительной общеразвивающей программы; четкое распределение прав, обязанностей и ответственности субъектов образовательного процесса за целенаправленность и результативность этапов разработки и реализации программы;
- **нормативно-правовые:** разработка, реализация и модернизация программы только на основе нормативно-правовых документов в сфере дополнительного образования в России и регионе (*см. приложение «Нормативно-правовые документы в сфере дополнительного образования»*);
- **финансовые и материально-технические:** обеспеченность разработки и реализации программы развития необходимыми финансовыми средствами, оборудованием и материалами за счёт средств учреждения.

2.3. Формы аттестации

Для отслеживания результатов освоения программы в каждом разделе предусмотрен диагностический инструментарий (*представлен в приложении*), который помогает педагогу оценить уровень и качество освоения учебного материала. В качестве диагностического инструментария используются:

- мониторинговые карточки по индивидуальным и групповым достижениям;
- тестирование;
- контрольные срезы (зачёты);
- опросы, беседы, анкеты;
- игровые технологии (викторины, игры-задания, карточки, рисуночные тесты, тренинги задания и др.);
- конкурсы;
- конкурсное движение;
- дневники наблюдений (наблюдения за природой);
- дневники самоконтроля (фотоальбомы, портфолио, летописи).

Важным в осуществлении программы является *комплексное и систематическое отслеживание результатов*, которое позволяет определять степень эффективности обучения, проанализировать результаты, внести коррективы в учебный процесс, позволяет учащимся, родителям, педагогам увидеть результаты своего труда, создает благоприятный психологический климат в коллективе.

Творческие выставки (мини-выставки, выставки с презентациями, презентации работ и т.п.) – также являются формами итогового контроля по большим разделам и темам программы. Они осуществляются с целью определения уровня мастерства, культуры, техники использования творческих продуктов, а также с целью выявления и развития творческих способностей учащихся. По итогам выставки лучшим участникам может выдаваться творческий приз (диплом, свидетельство, грамота, сертификат, благодарственное письмо и т.п.).

Критерием оценки программы может также считаться годовой мониторинг участия в конкурсах, фестивалях, выставках на различных уровнях (Международном, Федеральном, региональном, муниципальном, учреждения, внутри творческого объединения).

2.4. Оценочные материалы

. Перечень имеющихся оценочных материалов, позволяющих определить достижения и учащимися планируемых результатов по программе, представлен в *таблице №1*.

Таблица №1

**Перечень оценочных материалов
(по разделам программы и годам обучения)**

Год обучения	Диагностический инструментарий	Оценочные материалы первого года обучения
--------------	--------------------------------	---

Первый год обучения	<i>Индивидуальные конструкторские задания</i> Фронтальный опрос Педагогическое наблюдение	– Викторина «Безопасный маршрут» – Блиц-опрос «Правила поведения»
	Игровые задания Внешняя оценка работ Самостоятельная работа. Групповая и индивидуальная проектная деятельность	– Взаимоопрос «Правила ПБ» – Квест-игра «Внимание! Опасность!» – Тест «Основы конструирования» – Тест «Виды передач» – Тест «Виды энергии»
Второй год обучения	<i>Индивидуальные конструкторские задания</i> Фронтальный опрос Педагогическое наблюдение Игровые задания Внешняя оценка работ Самостоятельная работа. Групповая и индивидуальная проектная деятельность. Лабораторная работа. Тестовые задания Игровые упражнения Фотоотчёты Выставка, фотоотчёт, летопись, отзывы	– Тест «Основы конструкции» - Индивидуальный тест «Виды роботов» – Игровые задания «Управление радио - машиной» – Тестирование по теме «Простые механизмы» – Игровые задания «Управляемые машины»
Третий год обучения	<i>Индивидуальные конструкторские задания</i> Тестирование. Практическая работа. Индивидуальные задания. Групповые задания Самостоятельная работа Лабораторная работа. Взаимоконтроль Самостоятельная творческая работа. Презентация заданий Защита проектов Лабораторная работа. Тестовые задания Игровые упражнения Фотоотчёты Выставка, фотоотчёт, летопись, отзывы	– Игра «Виды конструкторов» - Рисуночный тест «Конструкторы мира» – Тестирование «Виды технической сборки» □ Опрос «Значение роботов»

2.5. Методические материалы

Методические материалы к программе представлены дополнительно приложением к программе и составляют общий учебно-методический комплект программы.

Основные информационно – методические и учебные материалы к программе представлены: программным обеспечением, методическими рекомендациями, наглядными пособиями и другой нормативно-правовой документацией:

Компьютерные программы

1. LabVIEW
2. RobotC.
3. Robolab2.9.

Методические рекомендации

1. Технологические карты по выполнению конкретных задач в компьютерных программах.
2. Распечатки рабочих окон компьютерных программ с различными инструментальными панелями для работы по усвоению пройденного материала

Наглядные пособия

1. Модели, изготовленные педагогом и учащимися.
2. Фото- и видеоматериалы по робототехнике.

Спортивно-техническая документация 1. Правила проведения соревнований по робототехнике.

Материально-техническое обеспечение

1. 7комплектов LegoMindStorms, совместимых с компьютерами.
2. 8 персональных компьютеров, на которых составляется программа для роботов.
3. Зарядное устройство для аккумуляторов – 4 шт.
4. Поля для испытания роботов.
5. Видеопроектор.
6. Фотоаппарат.
7. Принтер (цветной)
8. 3д – принтер и пластик к нему для изготовления деталей Лего.

Список литературы

1. Барсуков А. Д. Кто есть кто в робототехнике [Текст] / А. Д. Барсуков.– М., 2015. – 225с.
2. Белиовская Л.Г. Программируем микрокомпьютер NXT в LabVIEW. – [Текст] / Белиовская Л.Г., Белиовский А.Е. – М.: ДМК, 2010. – 278 стр.
3. Дистанционный курс «Конструирование и робототехника» [Текст] / Под ред. Сслова И. Л. – М.: Сфера, 2027. – 208с.
4. Крайнев А. Ф. Первое путешествие в царство машин [Текст] / А.Ф. Крайнев – М., 2007. – 173с.
5. ЛЕ ГО-лаборатория (ControlLab): Справочное пособие [Текст] / Под ред. И. П. Смыслова. – М., ИНТ, 2017. – 250с.
6. ЛЕГО-лаборатория (ControlLab). Эксперименты с моделью вентилятора: Учебно-методическое пособие [Текст] / Под ред. Р. П. Реколл. – М., ИНТ, 2008. – 46с.
7. Макаров И. М. Робототехника. История и перспективы [Текст] / И. М. Макаров И. М., Ю.И. Топчеев. – М., 2013. – 349с.
8. Наука. Энциклопедия [Текст] / Автор сост. М. К. Курасов. – М., «РОСМЭН», 2016. – 425с.
9. Ньютон С. В. Создание роботов в домашних условиях [Текст] / пер. С. В. Ньютон – М.: NTPress, 2007. – 344с.
10. ПервоРобот NXT 2.0: Руководство пользователя [Текст] / Под ред, Торопова Л. Б. – Казань: Институт новых технологий, 2017. – 234 с.

11. Применение учебного оборудования. Видеоматериалы [Текст] / Автор сост. К. О. Конев. – М.: ПКГ «РОС», 2012. – 301с.
12. Рыкова Е. А. LEGO-Лаборатория (LEGO Control Lab). Учебно- методическое пособие [Текст] / Е. А. Рыкова. – С-Пб: Лига, 2011– 359с.
13. Рыкова Е. А. Lego-Лаборатория (LegoControlLab). Учебно-методическое пособие [Текст] / Е. А. Рыкова. – С-Пб, 2010. – 159с.
14. Филиппов С .А. Робототехника для детей и родителей [Текст] / С. А. Филлипов. – С-Пб.: «Наука», 2011. – 228 с.
15. Чехлова А. В. Конструкторы LEGODAKТА в курсе информационных технологий. Введение в робототехнику [Текст] / Чехлова А. В., Якушкин П. А. - М.: ИНТ, 2011 г. – 111с.
16. Энциклопедический словарь юного техника [Текст] / Под ред. М. Б. Родова. – М., «Педагогика», 2008. – 463с.

Интернет-ресурсы

1. Козлова В. А. Робототехника в образовании [Электронный ресурс] / – Режим доступа: свободный / <http://www.lego.com/education/>
2. Мир роботов [Электронный ресурс] / [Электронный ресурс] / – Режим доступа: свободный / <http://www.wroboto.org/>
3. Портал Robot.Ru Робототехника и Образование [Электронный ресурс] / – Режим доступа: свободный / <http://www.robot.ru> <http://learning.9151394.ru>
4. Программное обеспечение LEGOEducationNXTv.2.1. [Электронный ресурс] / [Электронный ресурс] / – Режим доступа: свободный / <http://lego.rkc-74.ru/>
5. РобоКлуб. Практическая робототехника [Электронный ресурс] / – Режим доступа: свободный / <http://www.roboclub.ru>.
6. Рогов Ю.В. Робототехника для детей и их родителей [Электронный ресурс] / – Режим доступа: свободный <http://xn-8sbhby8arey.xnp1ai/index.php/2012-07-07-02-11-23/kcatalog>.
7. Сайт Института новых технологий / ПервоРобот LEGO WeDo: [Электронный ресурс] / – Режим доступа: свободный <http://www.openclass.ru/wiki-pages/123792> • www.uni-altai.ru/info/journal/vesnik/3365nomer-1-2010.html
8. Сайт Министерства образования и науки Российской Федерации / Федеральные государственные образовательные стандарты: [Электронный ресурс] / – Режим доступа: свободный / <http://mon.gov.ru/pro/fgos/>

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК на 2024-2025 учебный год

1 группа

Количество учебных недель: 36

Количество учебных дней: 72

Дата начала реализации программы: 03.09.2024 г.

Дата окончания реализации программы: 22.05.2025г.

№ п/п	Дата	Тема	час ы	Контроль
Введение в Python			14	
1.	3.09.24	Язык Python. Среда программирования. Особенности ввода-вывода.	2	Практическое задание
2.	5.09.24	Язык Python. Среда программирования. Особенности ввода-вывода.	2	Практическое задание
3.	10.09.24	Типы данных, операции. Оператор Присваивания.	2	Выполнение упражнений
4.	12.09.24	Типы данных, операции. Оператор Присваивания.	2	Выполнение упражнений
5.	17.09.24	Числа. Стандартные операции	2	Практическое задание
6.	19.09.24	Числа. Стандартные операции	2	Практическое задание
7.	24.09.24	Числа. Стандартные операции	2	Практическое задание
Алгоритмические конструкции			24	
8.	26.09.24	Условный оператор	2	Опрос
9.	01.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
10.	03.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
11.	08.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
12.	10.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
13.	15.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
14.	17.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
15.	22.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
16.	24.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
17.	29.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
18.	31.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
Строки			20	
19.	5.11.24	Литералы строк	2	Практическое задание
20.	7.11.24	Литералы строк	2	Практическое задание
21.	12.11.24	Срезы строк	2	Практическое задание
22.	14.11.24	Срезы строк	2	Практическое задание
23.	19.11.24	Методы строк	2	Практическое задание
24.	21.11.24	Методы строк	2	Практическое задание
25.	26.11.25	Методы строк	2	Практическое задание

26.	28.11.24	Методы строк	2	Практическое задание
27.	3.12.24	Методы строк	2	Практическое задание
28.	5.12.24	Методы строк	2	Практическое задание
Функции			20	
29.	10.12.24	Парадигма и преимущества структурного программирования	2	Опрос
30.	12.12.24	Граф и стек вызовов функций. Области видимости переменных	2	Практическое задание
31.	17.12.24	Граф и стек вызовов функций. Области видимости переменных	2	Практическое задание
32.	19.12.24	Прямая рекурсия	2	Практическое задание
33.	24.12.24	Прямая рекурсия	2	Практическое задание
34.	26.12.24	Прямая рекурсия	2	Практическое задание
35.	09.01.25	Прямая рекурсия	2	Практическое задание
36.	14.01.24	Прямая рекурсия	2	Практическое задание
37.	16.01.25	Косвенная рекурсия	2	Решение задач повышенной трудности
38.	21.01.25	Косвенная рекурсия	2	Решение задач повышенной трудности
Списки и кортежи			20	
39.	23.01.25	Списки и кортежи в Python. Сходства и различия.	2	Опрос
40.	28.01.25	Операции со списками	2	Практическое задание
41.	30.01.25	Операции со списками	2	Практическое задание
42.	04.02.25	Операции со списками	2	Практическое задание
43.	06.02.25	Операции со списками	2	Практическое задание
44.	11.02.25	Операции со списками	2	Практическое задание
45.	13.02.25	Срезы списков	2	Практическое задание
46.	18.02.25	Срезы списков	2	Практическое задание
47.	20.02.25	Матрицы. Операции над матрицами.	2	Решение задач повышенной трудности
48.	25.02.25	Матрицы. Операции над матрицами.	2	Решение задач повышенной трудности
Словари и множества			8	
49.	27.02.25	Словари	2	Практическое задание
50.	04.03.25	Словари	2	Практическое задание
51.	06.03.25	Множества	2	Практическое задание
52.	11.03.25	Множества	2	Практическое задание
Объектно-ориентированное программирование			38	
53.	13.03.25	Классы в Python	2	Опрос
54.	18.03.25	Разработка собственного класса	2	Практическое задание
55.	20.03.25	Разработка собственного класса	2	Практическое задание
56.	25.03.25	Разработка собственного класса	2	Практическое задание
57.	27.03.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
58.	01.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
59.	03.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение

60.	08.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
61.	10.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
62.	15.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
63.	17.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
64.	22.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
65.	24.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
66.	29.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
67.	06.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
68.	08.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
69.	13.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
70.	15.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
71.	20.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
Заключительное занятие			2	
72.	22.05.25	Подведение итогов. Индивидуальный проект.	2	Защита проекта

2 группа

Количество учебных недель: 36

Количество учебных дней: 72

Дата начала реализации программы: 03.09.2024 г.

Дата окончания реализации программы: 22.05.2025 г.

№ п/п	Дата	Тема	час ы	Контроль
Введение в Python			14	
1.	3.09.24	Язык Python. Среда программирования. Особенности ввода-вывода.	2	Практическое задание
2.	5.09.24	Язык Python. Среда программирования. Особенности ввода-вывода.	2	Практическое задание
3.	10.09.24	Типы данных, операции. Оператор Присваивания.	2	Выполнение упражнений
4.	12.09.24	Типы данных, операции. Оператор Присваивания.	2	Выполнение упражнений
5.	17.09.24	Числа. Стандартные операции	2	Практическое задание
6.	19.09.24	Числа. Стандартные операции	2	Практическое задание
7.	24.09.24	Числа. Стандартные операции	2	Практическое задание
Алгоритмические конструкции			24	
8.	26.09.24	Условный оператор	2	Опрос
9.	01.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
10.	03.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
11.	08.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
12.	10.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
13.	15.10.24	Цикл while. Теория чисел	2	Практическое задание
14.	17.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
15.	22.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
16.	24.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
17.	29.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
18.	31.10.24	Цикл for	2	Практическое задание
Строки			20	
19.	05.11.24	Литералы строк	2	Практическое задание
20.	07.11.24	Литералы строк	2	Практическое задание
21.	12.11.24	Срезы строк	2	Практическое задание
22.	14.11.24	Срезы строк	2	Практическое задание
23.	19.11.24	Методы строк	2	Практическое задание
24.	21.11.24	Методы строк	2	Практическое задание
25.	26.11.25	Методы строк	2	Практическое задание
26.	28.11.24	Методы строк	2	Практическое задание
27.	03.12.24	Методы строк	2	Практическое задание
28.	05.12.24	Методы строк	2	Практическое задание
Функции			20	
29.	10.12.24	Парадигма и преимущества структурного программирования	2	Опрос
30.	12.12.24	Граф и стек вызовов функций. Области видимости переменных	2	Практическое задание
31.	17.12.24	Граф и стек вызовов функций. Области видимости переменных	2	Практическое задание
32.	19.12.24	Прямая рекурсия	2	Практическое задание
33.	24.12.24	Прямая рекурсия	2	Практическое задание

34.	26.12.24	Прямая рекурсия	2	Практическое задание
35.	9.01.25	Прямая рекурсия	2	Практическое задание
36.	14.01.24	Прямая рекурсия	2	Практическое задание
37.	16.01.25	Косвенная рекурсия	2	Решение задач повышенной трудности
38.	21.01.25	Косвенная рекурсия	2	Решение задач повышенной трудности
Списки и кортежи			20	
39.	23.01.25	Списки и кортежи в Python. Сходства и различия.	2	Опрос
40.	28.01.25	Операции со списками	2	Практическое задание
41.	30.01.25	Операции со списками	2	Практическое задание
42.	04.02.25	Операции со списками	2	Практическое задание
43.	06.02.25	Операции со списками	2	Практическое задание
44.	11.02.25	Операции со списками	2	Практическое задание
45.	13.02.25	Срезы списков	2	Практическое задание
46.	18.02.25	Срезы списков	2	Практическое задание
47.	20.02.25	Матрицы. Операции над матрицами.	2	Решение задач повышенной трудности
48.	23.01.25	Матрицы. Операции над матрицами.	2	Решение задач повышенной трудности
Словари и множества			8	
49.	27.02.25	Словари	2	Практическое задание
50.	04.03.25	Словари	2	Практическое задание
51.	06.03.25	Множества	2	Практическое задание
52.	11.03.25	Множества	2	Практическое задание
Объектно-ориентированное программирование			38	
53.	13.03.25	Классы в Python	2	Опрос
54.	18.03.25	Разработка собственного класса	2	Практическое задание
55.	20.03.25	Разработка собственного класса	2	Практическое задание
56.	25.03.25	Разработка собственного класса	2	Практическое задание
57.	27.03.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
58.	01.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
59.	03.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
60.	08.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
61.	10.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
62.	15.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
63.	17.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение

64.	22.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
65.	24.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
66.	29.04.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
67.	6.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
68.	8.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
69.	13.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
70.	15.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
71.	20.05.25	Разработка и программирование собственного проекта	2	Педагогическое наблюдение и сопровождение
Заключительное занятие			2	
72.	22.05.25	Подведение итогов. Индивидуальный проект.	2	Защита проекта